

O desejo de toda criança



Fone: (18) 643-5500 - Fax: (18) 643-5503

TODA CRIANCA MERECE





TRABALHANDO NO JARDIM

Parece que elas estão apenas passeando, voando de uma flor para outra. Mas não é bem assim: as abelhas trabalham muito! Em um minuto uma abelha visita cerca de dez flores recolhendo néctar e pólen para fazer mel. Cada abelha faz uns 40 desses vôos diários e com isso fabrica só cinco gramas de mel por ano!



CANÇÕES DE AMOR

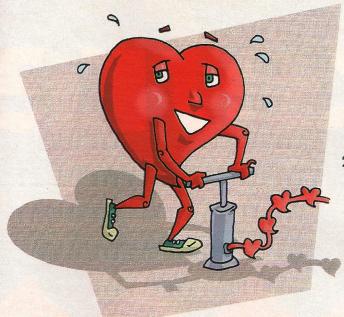
Todo mundo adora ouvir os passarinhos.

Mas quando cantam, eles não estão nem ligando para a gente. Na verdade, são só os machos que sabem cantar e eles fazem isso para demarcar seu território e para atrair as fêmeas. Os melhores cantores sempre conseguem uma namorada.

QUE DELÍCIA!

Uma pizza quentinha é uma das coisas mais gostosas que existe! Mas ninguém sabe quem inventou essa delícia. Alguns pesquisadores acham que foram os gregos. Outros dizem que foram os egípcios. Para nós, no entanto, o importante é que a receita chegou à Itália, onde começou a ganhar a cara que tem agora. Os napolitanos acrescentaram a cobertura de molho de tomate, orégano, queijo, pedaços de lingüiça e ovos.





FORÇA TOTAL!

Ponha a mão sobre seu coração e sinta ele batendo: tum, tum, tum tum.... Ele funciona como uma espécie de bomba, que faz o sangue circular pelo corpo inteiro o tempo todo. Quando um homem chega perto dos 70 anos, seu coração já bombeou cerca de 250 milhões de litros de sangue!

NAS PROFUNDEZAS DO MAR

Você já reparou que o mar tem tonalidades diferentes quando é visto de cima? Nessas horas, é possível perceber pontos mais claros e outros bem mais escuros na água. Isso acontece por causa da profundidade. As regiões claras são mais rasas e as escuras, mais fundas.



di da to

CAIXA MÁGICA

Todo dia, milhões de pessoas usam o computador, mas pouca gente sabe quando essa máquina foi criada. A primeira geringonça parecida com ele, que podemos considerar o avô do computador, foi inventada em 1937. Mas só em 1946 surgiu o primeiro aparelho capaz de armazenar e processar dados. E com certeza você não ia querer ter um daqueles no seu quarto: ele pesava quase 30 toneladas e ocupava uma sala inteira sozinho.



SCUE-SE!

bremesa? É simples, rápido e dá para fazer brincando.



Abra as latas de creme de leite e leite condensado. Se precisar, peça ajuda a um adulto.



Peça para um adulto checar se o copo do liquidificador está bem preso à base. Despeje o creme de leite, o leite condensado, o leite e o chocolate dentro dele.



Bata bem todos os ingredientes.



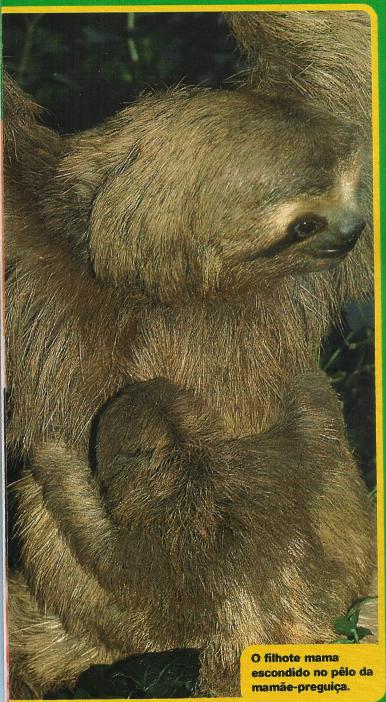
Coloque a mistura na tigela ou nas taças. Ponha a tigela no congelador e deixe gelar por 3 horas.



Se quiser, enfeite o sorvete com chocolate granulado antes de servir.



Cue moleza!



Adivinhe qual o bicho que faz tudo bem devagar e só fica esperto na hora de dar um mergulho.

Ela vive na maior tranquilidade e não tem pressa nem para comer. Quando quer muito olhar para algum lugar, vira devagarzinho apenas o pescoço, sem mexer o resto do corpo. Sabe de quem estamos falando? É da preguiça!

Ela não ganhou essa fama de molenga por acaso, pois dorme a maior parte do dia e seus movimentos são mesmo muito lentos.

A preguiça só se anima de verdade quando vai para a água. Ela sabe nadar bem e, se entra em um rio, movimenta-se com habilidade e rapidez. Nem parece o mesmo bicho que gosta tanto de uma soneca.

A maioria das preguiças mede uns 70 centímetros e pesa cerca de 8 quilos. Mas há exceções: em Porto Rico vive uma espécie que pode ter até 45 quilos. Esses animais são descendentes de um bichão enorme, o megatério, que media 6 metros de comprimento e viveu na Terra há milhares de anos.

Hoje, a preguiça habita as florestas da América do Sul e Central. No Brasil, a preguiça-de-coleira enfrenta o risco de extinção pois vive apenas na Mata Atlântica, região ameaçada do litoral.



Disfarçada de árvore

Para evitar ataques de outros animais, as preguiças passam quase todo o tempo penduradas nas árvores, presas por suas garras compridas e fortes.

Mas, mesmo paradas lá em cima, elas têm suas armas secretas para evitar os perigos da floresta. Na época das chuvas, por exemplo, a umidade faz algas esverdeadas crescerem entre seus pêlos, criando uma camuflagem perfeita.

Há também um truque para proteger o filhote. Nas primeiras semanas de vida, ele fica agarrado à barriga da mãe, mamando, escondido no meio dos pêlos. Assim, ninguém nem percebe que ele existe.

A preguiça se alimenta principalmente de folhas, sementes e brotos de plantas. Mas algumas também comem ovos. Tudo bem devagarinho, é claro.

A FICHA DO BICHO

Peso: até 8 quilos

Tamanho: cerca de 70 centímetros
Período de gestação: seis meses
Tempo de vida: dez anos em cativeiro
Onde vive: florestas da América do Sul
e da América Central

Mais preguiças...
www.zoologico.com.br/preguica.htm
(em português)

www.ecologiaonline.com.br/ fauna/preguica.htm (em português)

Demorou, mas cheguei!



VOCÊ É P

Se você não está fazendo nada, responda estas

1. Quando chega da escola, você:

- Larga a mochila em um canto, se atira no sofá e só levanta horas depois.
- Assiste TV, liga para um amigo e logo faz a lição.
- Troca de roupa e parte para outra atividade, como aula de natação ou inglês.

2. Se tem de arrumar o quarto, você:

- Reclama, mas dá um jeito na bagunça.
- Fica com preguiça, disfarça e deixa a tarefa para o final de semana.
- Deixa tudo arrumadinho.

3. Fazer lição de casa é:

- Meio chato. Você enrola antes de começar.
- Necessário. Você faz logo para brincar depois.
- O Uma tortura. Se puder, você não faz.

4. Na hora do banho:

- Você vai logo para o chuveiro.
- Demora, mas acaba indo para o banheiro.
- Enrola o máximo que puder.

5. Quando fica com fome:

- O Você pede para alguém trazer uns biscoitos, já que não quer sair do sofá.
- **b** Prepara um sanduíche e um suco.
- c Vai até a geladeira e pega alguma coisa.

6. Quanto você dorme?

Se puder, o dia todo.

- **b** Mais ou menos oito horas por noite.
- cansado ou não.

7. Se pedem para você comprar leite na padaria:

- Você vai sem reclamar.
- **b** Se tranca no banheiro até alguém ir no seu lugar.
- a Faz cara feia, mas vai.



REGUIÇOSO?

perguntas para descobrir qual é o seu nível de preguiça.

8. Se você tivesse de cuidar de um cachorro, pensaria:

- a Vai dar o maior trabalho, mas vale a pena, afinal eu sempre quis uma mascote.
- Limpar o quintal e dar comida todo dia? Desisto.
- c Tenho certeza de que vou convencer minha mãe a me ajudar.
- 9. Depois de fazer a maior bagunça na casa de um amigo, você ajuda na arrumação?
- Nem pensar! A casa não é sua...
- Não. Diz que precisa voltar para casa, mas promete ajudar na próxima.
- © Claro que sim. Não vai deixar seu amigo na mão.

10. No fim de semana, você prefere:

- a Ficar quieto no sofá assistindo a TV.
- **b** Brincar com os amigos, visitar parentes, andar de bicicleta e fazer muitas outras coisas
- Assistir TV, jogar videogame e brincar com os amigos.

FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

Respostas

1	a 2	b 1 c 0
2	a 1	b 2 c 0
3	a 1	b 0 c 2
4	a 0	b 1 c 2
5	a 2	b 0 c 1
6	a 2	b 0 c 1
7	a 0	b 2 C 1
8	a 0	b 2 c 1
9	a 2	b 1 c 0
10	a 2	b 0 c 1
		Total

Some os resultados e veja ao lado o quanto você é preguiçoso.

Nível de preguiça

1 a 7 pontos

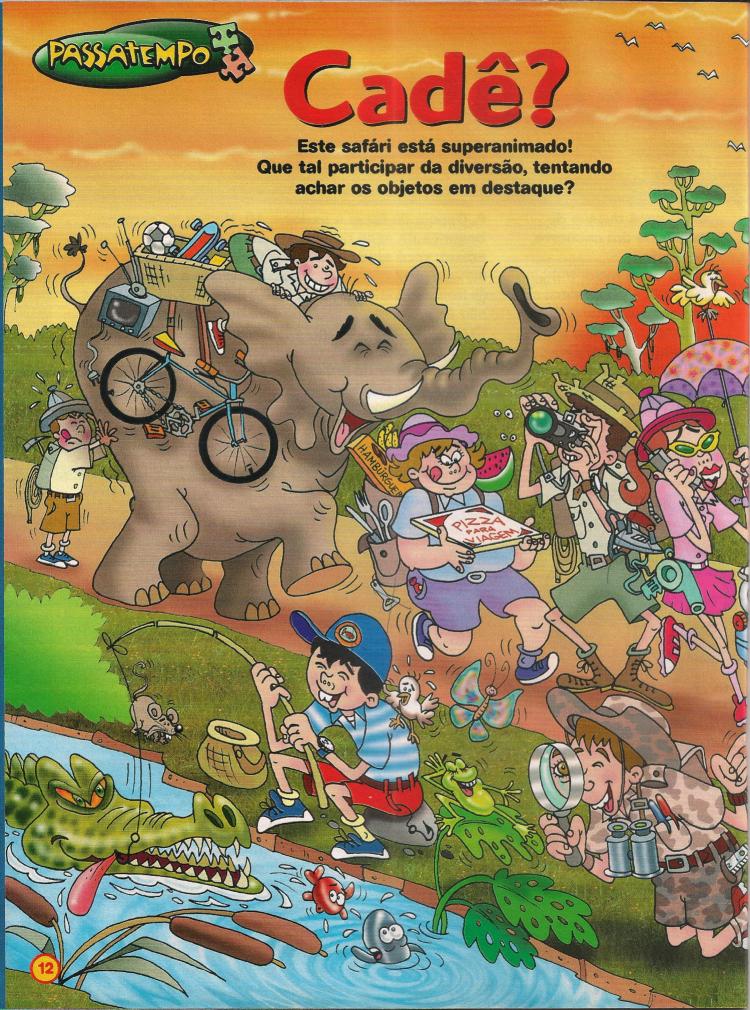
Uau! Você faz mil coisas ao mesmo tempo! Não esqueça de descansar também.

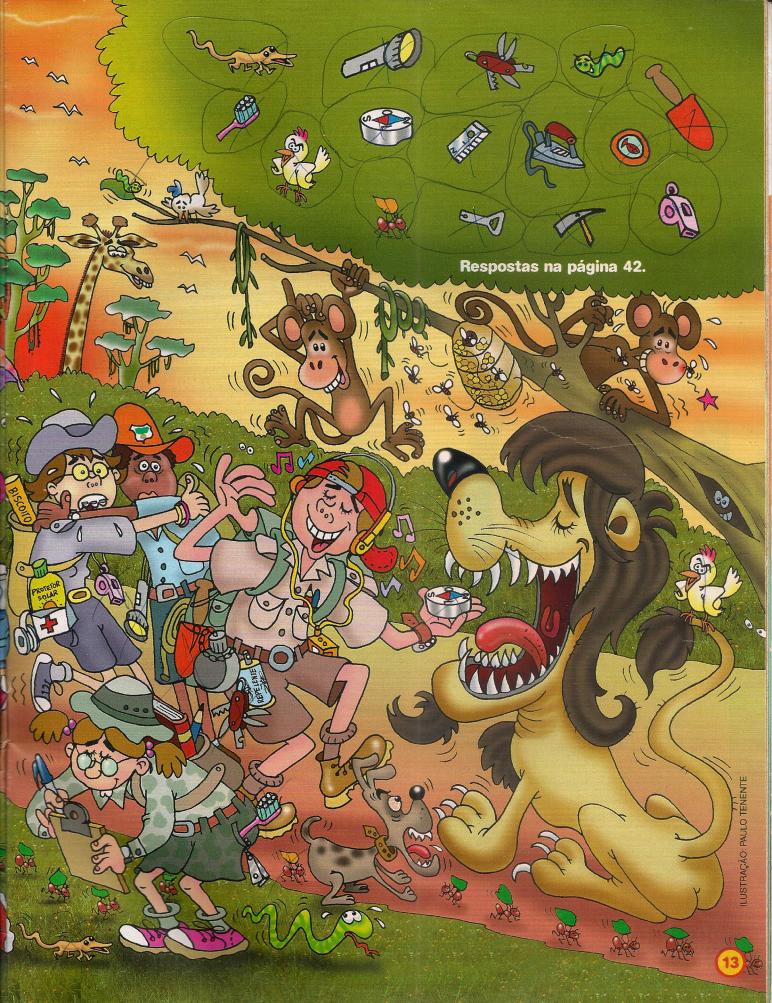
8 a 14 pontos

Tem dias em que você está no maior pique. Mas, às vezes, bate aquela preguiça...

15 a 20 pontos

Ei! Acorde ao menos para ler o resultado do seu teste! Você está com um nível altíssimo de preguiça! Existem coisas muito mais legais do que ficar largadão no sofá!







CARINHAS

Fique por dentro desta onda divertida que tomou conta de todas as salas de bate-papo na Internet.

As áreas de bate-papo nos sites são um ótimo lugar para conhecer gente nova, trocar informações ou mesmo jogar conversa fora.

Na maioria deles você escolhe uma sala de acordo com sua idade e seus assuntos favoritos. No meio do papo sempre tem muita brincadeira. Uma das mais divertidas é usar os emoticons, símbolos que aparecem no meio das frases. Criados com letras e sinais do teclado do computador e digitados em uma certa ordem, eles parecem carinhas com diferentes expressões.

Para entender o que significam alguns dos *emoticons*, vire a revista. Viu só? Tem cara de susto, de choro, de tédio e de alegria. Depois de conferir a tabela ao lado, que tal tentar criar novas carinhas? E não esqueça de mandar suas idéias para a RECREIO.

Para não estragar o papo

Fazer amigos na Internet é muito legal, mas tem gente chata que adora arrumar confusão. Por isso fique esperto:

- Entre em salas com turmas de sua idade. Se alguém gritar ou escrever besteiras, caia fora. Não vale a pena arrumar briga.
- Não dê seu e-mail ou telefone e para quem acabou de conhecer.
- Lembre-se de que muita gente tem mania de mentir na rede.
- Nunca vá sozinho a um encontro com alguém que só conhece pela Internet.

Siga essas dicas e veja alguns endereços legais: www.uol.com.br/crianças www.kidlink.org/brasil/kidcafe

ENTRE NA CONVERSA

- :-) FELIZ
- * BEIJO
- :-(#\$% NÃO ENTENDI

- :-() TRISTE
- O:) VOCÊ É UM ANJO
- @}--'-- UMA ROSA PARA VOCÊ

- >:(RAIVA
- NARIZ EMPINADO
- X FICAR CALADO

- PISCADA
- 8-O ASSUSTADO
- X-) TÍMIDO

- D GARGALHADA
- %-\ CONFUSO
- :-& ZANGADO

- -p MOSTRAR
- d:-) DE BONÉ
- :- @ GRITAR

- :# GUARDAR SEGREDO
- :-)X(-: APERTO DE MÃO
- :|| TÉDIO

- B-) USAR ÓCULOS
- :-/ DE CARA AMARRADA
- [:|] ROBÔ

- :'(CHORAR
- X-(CHATEADO
- OUVIR WALKMAN

- :----} MENTIR (PINÓQUIO)
- :-<> ESPANTADO
- :*) RESFRIADO



Com seu charme irresistível e uma ajudazinha do Sansão, Mônica conquistou de vez seu espaço na TV. Agora, Mauricio de Sousa conta à RECREIO o que mais a Turma vai aprontar.

RECREIO • Qual a diferença entre fazer animação e HQs? MAURICIO • Nos quadrinhos, a ação é puladinha: em uma cena, a Mônica está olhando para frente e na outra já está de lado. Já no desenho animado temos de criar toda a seqüência de movimentos. A história pode até ser a mesma, mas a maneira de contá-la é outra.

RECREIO • Há mudanças também nos personagens? MAURICIO • Nas revistas, a
Mônica só aparece em dois
ou três ângulos. Na TV, se ela
virar o rosto, os fios do seu
cabelo devem acompanhar
esse movimento, ficando
diferente do que a gente está
acostumado a ver.

RECREIO • Como é feita a escolha das vozes?

MAURICIO • Levamos em conta o jeito, a tonalidade e o humor de cada um. Às vezes, os atores improvisam

falas que não estavam previstas. Aí a história fica melhor ainda.

RECREIO • Quais os planos para a turma na TV?

MAURICIO • Logo vão entrar no ar desenhos de dois minutos. E estamos preparando um programa que deve misturar animação, teatro, computação gráfica e bonecos. Teremos também desenhos do Horácio.





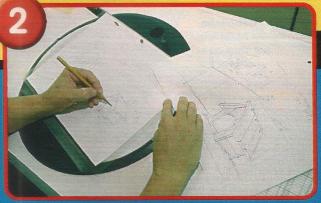


Desenho ani

Fazer o desenho animado da Turma da Mônica é um e outros profissionais entram em ação para da



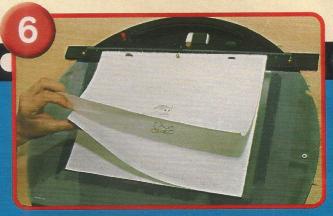
O primeiro passo é escrever o roteiro da história e desenhar o *storyboard*, que é um esboço de todas as cenas. Daí, é feita a contagem do tempo de cada uma delas.



O planejador define todas as poses dos personagens, indica como devem ser os cenários do desenho e escolhe o enquadramento das cenas.



Na próxima fase, o cenário começa a ganhar cores e vai ficando parecido com aquele que vemos na TV.



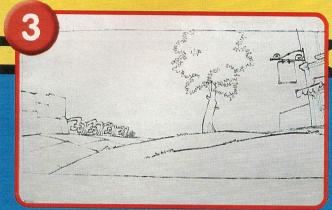
O diretor de animação desenha as principais poses dos personagens.





mado passo-a-passo

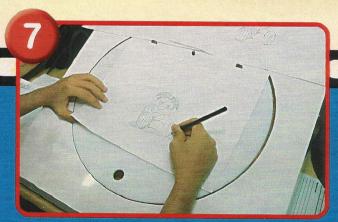
trabalho de equipe. Roteiristas, desenhistas, dubladores vida aos personagens. Veja como eles fazem isso:



Na próxima etapa do trabalho, os cenários começam a ser produzidos. Primeiro eles são desenhados a lápis e depois contornados com tinta.



Em seguida, o desenho é digitalizado em um *scanner* e armazenado no computador. Por enquanto aparecem apenas os traços principais dos desenhos.



Os personagens são desenhados em posições intermediárias para dar movimento à cena.



Depois, os arte-finalistas traçam o contorno de todos os desenhos da Turminha com tinta preta.



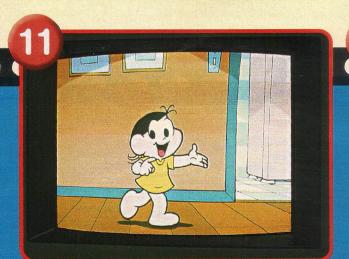


9

Na seqüência, todas as imagens dos personagens também são digitalizadas e coloridas, uma por uma, no computador.



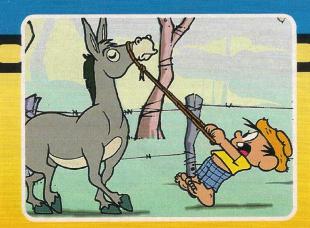
Finalmente, os personagens são colocados nos cenários. Para fazer um segundo de animação, são necessários 12 desenhos.



Depois é hora de verificar se a sequência de movimentos de todos os personagens da história está certinha.



Por último, o desenho é gravado em uma fita, junto com os diálogos e a trilha sonora. Prontinho! O filme já pode ir ao ar!









lojas Pão de Açúcar do Estado de São Paulo, Rio de Janeiro e Brasília. Além de gostosa a Páscoa vai ficar mais divertida.



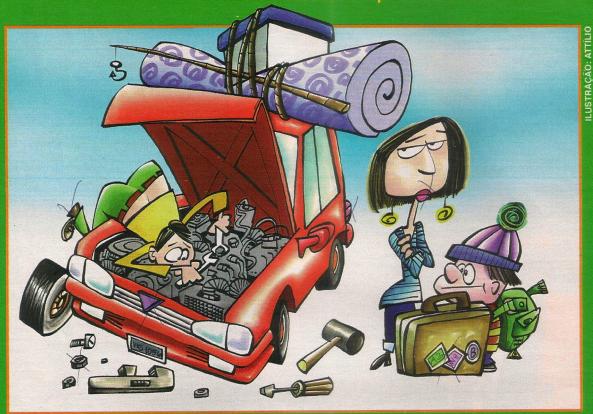


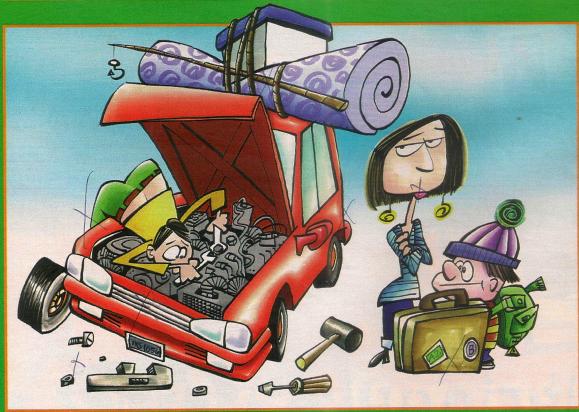




PASSATEMPO JOGO DOS SETE ERROS

Parece que o conserto vai demorar. Enquanto isso, encontre sete diferenças entre as cenas abaixo.





Resposta na página 42.

RECORTE E DEIXE NO PRATO DA MAMÃE.



LASANHA DA TURMA DA MÔNICA. TÃO DIVERTIDA E GOSTOSA COMO BRINCAR.

A Lasanha da Turma da Mônica é tão gostosa e divertida como o recreio. É fácil de fazer, difícil é deixar no prato. Por isso, peça pra mamãe comprar. Lasanha da Turma da Mônica. Dê essa receita pra mamãe.

Tudo Como Criança Gosta.





KATUREZA

Cabrut

ummmm.

O visual é incrível, mas um vulcão em erupção pode ser um espetáculo assustador.

Ele passa anos dormindo quietinho, mas de repente ronca alto e acorda furioso. Atira pedras, lança fumaça e fogo por todo lado, no que parece um festival de fogos de artifício. Apesar do visual maravilhoso, ninguém quer estar por perto quando um vulcão entra em erupção.

Esse mau humor de algumas montanhas já preocupava os antigos romanos. Eles achavam que Vulcano, deus do fogo, fabricava raios dentro delas e, por isso, de uma hora para outra, cuspiam fogo. Foi daí que criaram a palavra vulcão.

Hoje sabemos que não há nenhum deus dentro dos vulcões e que nem todos soltam fogo.

Há diferentes maneiras de um vulcão entrar em erupção. Alguns explodem, lançando lava e pedras pelos ares. Outros deixam transbordar uma lava fina e líquida. Há ainda aqueles que soltam só cinzas e também os vulcões submarinos, que provocam desde simples borbulhas na água até terríveis maremotos.

A maioria dos vulcões já está extinta, ou seja, não entra mais em erupção.

Em todo o planeta, temos 550 vulcões terrestres ativos e outros mil no fundo dos oceanos. Dos que estão na superfície, 50 soltam fogo e lava todos os anos.

Quem descobriu boa parte destas informações foram os vulcanólogos, pesquisadores que estudam os vulcões para prever quando vão entrar em erupção. Essa é uma das profissões mais perigosas que existem.

O paraíso para os vulcanólogos é a Islândia, uma ilha gelada da Europa, onde existe a maior concentração de vulcões da Terra. No Brasil,

esses pesquisadores não teriam muito o que fazer. Aqui existe apenas um vulcão, chamado Paredão. Ele fica na ilha de Trindade, no Espírito Santo, e está extinto há séculos.

Em viagens espaciais, os cientistas descobriram também vulcões na Lua e até em outros planetas, como Marte e Vênus. Por enquanto, todos os vulcões extraterrestres encontrados estão extintos e não há nenhum sinal de que possam acordar de novo.

Mais vulcões...

- http://library.thinkquest.org/ 17457/ (em inglês)
- http://volcanoes.usgs.gov (em inglês)
- http://volcano.und.nodak.edu/ (em inglês)
- http://ciencia.org.br/ch/ ch135a-4.htm (em portugués
- http://www2.uol.com.br/ super/fasciculos/vulcao/ sumario.html (em português)



Faça um vulcão

Que tal fazer um vulcão entrar em erupção no quintal da sua casa? Então, junte o material necessário e divirta-se!

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 copo
- massa de modelar
- 3 colheres de café de bicarbonato de sódio
- meio copo de vinagre
- 1 colher de café de anilina comestível vermelha
- 1 xícara de café de detergente
- meio copo de água
- 1 jarra



Modele o vulcão em volta do copo com a massinha.



Coloque o bicarbonato dentro do vulção.

Lembre-se que, depois, você terá de limpar a "lava derramada". Por isso, faça a sua experiência em um lugar de fácil limpeza.

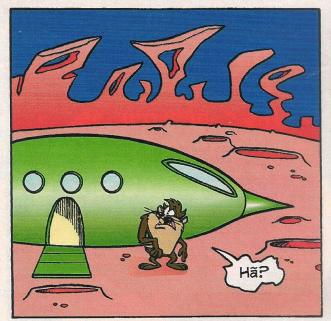


(3)

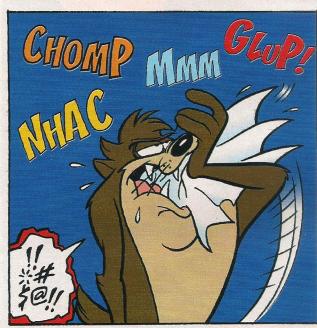
Na jarra, misture o vinagre, o detergente, a anilina e a água. Depois, despeje a mistura no vulcão.

Pronto!
Seu vulcão
vai soltar uma
espuma parecida
com lava de
verdade!

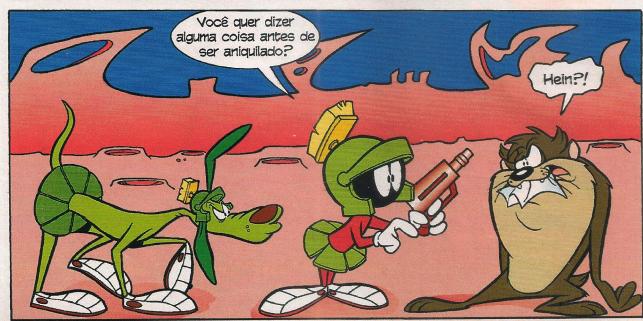










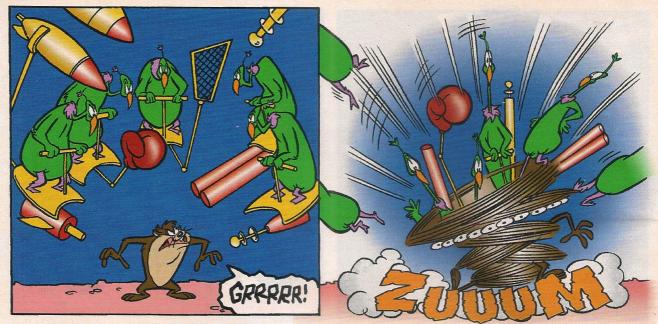






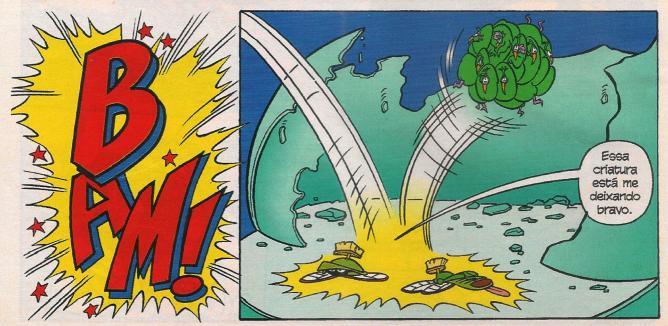










































THE LEGEND OF ZELDA



3x RS 46,33

JET FORCE GEMINI



3x R\$ 56,33

POKÉMON SNAP



3x R\$ 56,33



3x R\$ 49,67

DONKEY KONG 64



3x R\$ 73,00

RAYMAN 2



3x R\$ 56,33

MARIO PARTY 2



3x R\$ 56,33

COMMAND & CONQUER



3x R\$ 43,00

TOY STORY 2



3x R\$ 56.33

ALL STAR TENNIS 99



SUPER SMASH BROS



3x RS 56,³³

TARZAN



3x RS 53,00

POR + R\$ 40 LEVE WIPEOUT 64 OUTUROK 2

COM 2 CONTROLLERS 3x R\$ 153.00

Nintendo

2 OPÇÕES PARA **VOCÊ ESCOLHER!**

90

COM STAR WARS: RACER



3x RS 166.³³ CARTUCHO DE EXPANSÃO 3x RS: 26,33

CONTROLLER N64 MAS CORES AMARELO. AZUL CINZA PRETO, VERDE E VERMELHO. 3x RS: 23,00

> RUMBLE PAK 3x RS: 16.33

CARTUCHO DE 3x R\$: 16,33



TEAL

POKÉMON **AMARELO**



3x RS 33,00

POKÉMON AZUL



3x RS 33,00

POKÉMON VERMELHO



3x R\$ 33,00

POKÉMON PINBALL



3x RS 36,33

FIFA 2000 FIFA

TARZAN **CAME BOY**

3x RS 33,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(0**11) 7266-7777



CÓDIGO NR04A



Fundador VICTOR CIVITA (1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO: Luiz Gabriel Rico VICE-PRESIDENTE DE OPERAÇÕES E CONTROLE: Gilberto Fischel

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Celso Marche DIRETOR DE DESENVOLVIMENTO EDITORIAL: Celso Nucci Filho SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci

DIRETOR DE SERVICOS EDITORIAIS: Henri Kobata DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS: Marcel Caig PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTÃO: Maurício Dabul



DIRETOR-SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone

REDATORA-CHEFF: Gisleine Carvalho

DIRETORA DE ARTE: Maria do Carmo Tvla

EDITORA ESPECIAL: Mariana Scalzo

EDITORA: Mônica Pina

REPÓRTERES: Cristiane Yamazato, Mariana Weber

CHEFF DE ARTE: Tácio Ferraz DIAGRAMADORES: Luciana Gianesi, L. Ricardo Wandscheer e Renato L. Silva

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Cristiane de Oliveira Pereira, Paulo Roberto Pompêo (revisão)

CONSULTORAS PEDAGÓGICAS: Marta Wolak Grosbaun, Lídia Izecson de Carvalho

APOID EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo; ABRIL PRESS: José Carlos Augusto; Nova York: Grace de Souza; PARIS: Pedro de Souza; RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

GERENTE DE PRODUTO: Patrícia L. Joly GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS: Marcos C. Agueda

GERENTE DE FINANCAS E ASSINATURAS: Eliseu Urban

DIRETORA DE PUBLICIDADE: Mariane Ortiz

GERENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Fabiani Garbatti Ratto EXECUTIVAS DE CONTAS: Leticia Di Lallo, Sandra Mara

Moskovich, Susana Vieira Silva COORDENADORA: Juliana de Moura

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Lídia Colavitti

DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

DIRETOR ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Luiz Edgar P. Tostes DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo DIRETOR ESCRITÓRIO RIO DE JANEIRO: Paulo Roberto Simões



PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Dois litros de leite estavam atravessando a rua e foram atropelados. Um deles morreu e o outro não. Por quê?

Porque ele era longa vida.

Diego Cuenga Arello, 10 anos São Paulo - SP

 O que a gente faz todo dia em algarismos romanos?

> Beatriz Paroni, 9 anos Jaguariúna - SP

- Por que os loucos nunca estão em casa? Porque vivem fora de si.

- O que todo mundo sabe abrir e ninguém sabe fechar? O ovo.

Luiza Costa, 10 anos

- O que é um pontinho roxo no fundo da piscina? Uma ervilha prendendo a respiração.

Renan Pires dos Santos, 9 anos

Visite o nosso site: www.recreionline.com.br

Entre em contato com a gente:

Tel.: (0XX11) 3037-4447 Fax: (0XX11) 3037-4468

recreio@abril.com.br

(0XX11) 3037-4074 www.publiabril.com.br





Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax; (0XX11) 3037-4468. Atendimento ao Leitor: tel.: (OXX11) 3037-4447

ESCRITÓRIOS NO BRASIL

Belo Horizonte: av. do Contomo, 5919 - 9° and , Bairro do Carmo. CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003

enau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax; (47) 329-6191

Brasflia: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasflia Trade Center, 14° and,
sl. 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7554.

fax: (61) 315-7558 Campinas: r. Conceição, 233, 26,º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975

Curtifiba: r. Av Cândido de Abreu, .651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110

Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição. Interação Publicidade. tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782

Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605

Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939

Goiânia: r. 10 n° 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158 Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Comi, telefax: (43) 325-9649

Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro. CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira. tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908

Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.° and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210 Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233

Rio de Janeiro: Praia de Botafogo, 501, 1º and., Bl B - Botafogo, CEP 22250-040, Paulo Renato Simões, tel.: (21) 546-8100, fax: (21) 546-8201

Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif, Espaco Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult, Publ e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996

Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.º and., sl. 408/409. Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU Arte Propag, e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

ESCRITÓRIOS NO EXTERIOR

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com

Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr

Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljomal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

VEJA • ALMANAÇUE ABRIL SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

ECONOMIA E NEGÓCIOS EXAME · VOCÊ S.A

AUTOMOBILISMO E TURISMO QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS VIAGEM E TURISMO • TERRA

ESPORTES PLACAR

MASCULINAS PLAYBOY • VIP EXAME

FEMININAS

CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

DECORAÇÃO E ARQUITETURA

CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO BONS FLUIDOS EM CASA

ENTRETENIMENTO

CONTIGO • SHOW BIZZ • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) and 1 / nº 4 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4* andar - Freguesia do 6 - CEP 02909-900 - São Paulo - SP. tel; (011) 3990-2112; demais localidades: tel: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura. exija a credencial do vendedor e pague somente com chaque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção no entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem encorrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem en-tregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legal-mente aplicável. Com sua assimatura, seu nome é automaticamente in-cluido no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assicesse canastro, entre em contato com a Central de Afendimento ao Sentoque); Cen-tral de Atendimento, de 2º à 6º, das 8h às 22h, tel.; (011) 3990-2200. (200 de 200 de 20

ANER GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.



CAMES TEM MAIS!

Os jogos Pokémon Silver e Gold trazem novos desafios e 100 monstrinhos diferentes para você treinar.

Você tem certeza de que conhece mesmo todos os Pokémon? Tem muita novidade chegando por aí e eles já são mais de 200. Togepi, Chicolita, Lugia e Slowking são só alguns dos monstrinhos que estão aparecendo nos videogames e desenhos animados da TV.

Você pode brincar com eles, nos jogos Gold e Silver (Ouro e Prata) para Game Boy, lançados em japonês. Com o mesmo estilo da série colorida, eles trazem 100 novos Pokémon, com mundos e missões diferentes.

Você comanda o garoto Shiyujinku, um novo treinador. Estréiam duas categorias: os metálicos e os noturnos, com poderes especiais.

Há monstros secretos, evoluções de alguns já conhecidos, monstros bebês e outros totalmente diferentes.

Você pode também trocar monstrinhos com os amigos, conectando dois Game Boy.

A versão japonesa já está disponível, mas é praticamente impossível jogar sem entender os menus. O chato é que os jogos em inglês só chegam em setembro. Mas vale a pena esperar: são mais legais do

que os anteriores.



オオタチの ぞんこうせっか!





だいすきクラブの コウサクが しょうぶを しかけてきた∲

Você joga com novos monstrinhos, mas com menus em japonês.



Para colecionar

Os fãs vão curtir também o novo Jogo de Estampas Ilustradas Pokémon, uma série de cartas com toda a turma de bichinhos do desenho da TV. Há cartas raras que são difíceis de conseguir e por isso viraram mania de colecionador em vários países.





ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO

Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar São Paulo - SP CEP 05425-902

E-mail:

recreio@abril.com.br

Galera,
Descobri que
sou o maior de todos
os Pokemaniacos!
Acertei as perguntas
do teste e ainda sei muito
Podem perguntar!
Gostei também do esquema
para fazer um Pikachu
de papel e já fiz vários.
Curitiba - PR



O Julio
Rangel
Rangel
tem 7 anos
tem 7 anos
pikachu.
Santos - SP
Santos - SP

PHILLIPPIN TO THE PARTY OF THE

Canto

Na minha janela Pousou rapidinho Um passarinho De sua passagem Caiu uma pena Escrevi com ela Este poema

Carolina Hurga Mussi, 11 anos

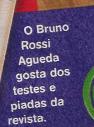
A revista
está o máximo,
principalmente
principalmente
os passatempos
e as reportagens
dos bichos. A sessão
dos bichos. A sessão
de piadas também é
dez. Eu e meus amigos
dez. Eu e meus anossas
vamos juntar as nossas
vamos juntar as nomentar
vamos piadas da
melhores piadas da
melhores piadas da
melhores piadas.

turma para mandar
turma para mandar
guilherme Bernardes
Guilherme Bernardes
Pereira, 12 anos
Belém - PA

A RECREIO é muito legal e gostosa de ler. As fotos são demais e meu panda de massinha ficou lindo. Gostaria que vocês colocassem ainda mais histórias em quadrinhos. Um beijo! lara Carvalho, 8 anos Recife - PE

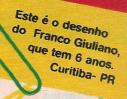


Sou fanática por Pokémon
e achei legal encontrar os meus
monstrinhos favoritos na revista.
Queria que vocês falassem sempre
do desenho animado e dos jogos,
principalmente sobre os
novos personagens.
Juliana de Almeida Soares, 7 anos
Belo Horizonte - MG



A RECREIO é muito legal.
Ela tem passatempos,
curiosidades e quadrinhos,
além de coisas que preciso
para a escola. Gosto também
de pegar meus amigos com
as piadas mais engraçadas.
Só queria ver novas
pesquisas de Pokémon.

Bruno Rossi Agueda, 10 anos São Paulo - SP





* Adorei a surpresa que meu pai fez, chegando em casa com a revista RECREIO. Ela está demais! Estou mandando para vocês meu desenho do Pokémon.

Julio Rangel, 7 anos, Santos - SP

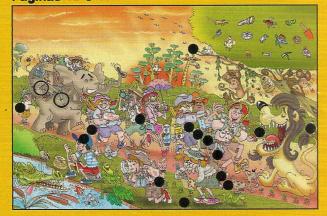
- * Sou um de seus fãs e adorei o teste "Você seria um bom astronauta?" da edição número 1. Adoraria ver outros assim na revista.
- ★ Oi, pessoal!
 Eu e minha prima Luna Marina adoramos o kit da RECREIO. Faço 7 anos no dia 15 de abril e estou mandando um desenho para vocês. Um abraço!
 Franço Giuliano, 6 anos, Curitiba PR
- ★ Estou na 3ª série e adorei a revista. Gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre o São Paulo-Futebol Clube. Um beijão! Renan Pires dos Santos, 9 anos
- ₩ A RECREIO está 10, está D+. Não vejo a hora de sair a segunda edição e espero que todo mundo tenha curtido. Até a próxima! Patrícia, 11 anos, Mairiporã SP
- * O site da RECREIO é o máximo! Gostei do teste, dos jogos, principalmente da Batalha Naval, e também da seção News com um monte de notícias.

 Arthur C. Gonçalves, 9 anos, Salvador BA



SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 12 e 13





KINDER OVO DÁ VALE-BRINDE SURPRESA: ACHOU, GANHOU UM SUPER-RELÓGIO KINDER 2000.





LEITE CAU

Chegou a nova promoção kinder Ovo 2000. Você acha o vale-brinde dentro do kinder Ovo exclusivo relágio kinder 2000. você descobre

kinder Ovo. Sempre um momento de alegria.



Surpresa

Você ganhou 1 exclusivo relógio Kinder 2000.



DECEUBRA O BRASIL OUE NEM CABRAL VIUS

VEJA TAMBÉM O MAKING OF DE TERRA À VIJTA NA INTERNET: www.cartoonnetworkla.com



Cartoon Network Apresenta

THE PROPERTY OF THE PROPERTY O

Até o dia 22 de abril, você vai embarcar numa viagem histórica no Cartoon Network. *TERRA À VISTA*, uma novela inédita, original e exclusiva sobre o Descobrimento do Brasil. Veja Johnny Bravo como Johnny Vaz de Caminha, comandando um elenco milionário que mostra a história que nunca foi contada, provavelmente por ser mentira. Confira os horários de exibição e não perca o último episódio no dia 22 de abril. Assista *TERRA À VISTA* no Cartoon Newtork, a maneira mais pirada de celebrar os 500 anos de Brasil.

CARTOON NETWORK OL MELHOR LUGAR PARA CARTOONS

www.CartoonnetworkLA.com